Qt 4.7

Einführung

Im 5. Semester an der Hochschule Karlsruhe, Fachrichtung Informatik müssen wir eine Projektarbeit erstellen, indem wir selbständig eine abgeschlossene Aufgabenstellung bearbeiten. Die verschiedenen Themen sind von den Dozenten der Hochschule am Anfang des Semesters vorgeschlagen und jeder Student soll ein Thema davon auswählen.

Das von mir gewählte Thema war „Qt 4.7“ und anhang eines Beispiels sollte es konkret dargestellt werden. Das Thema war für mich sehr interessant, weil ich seit dem Anfang des Studiums keine graphische Oberfläche gebaut hatte und das war die Gelegenheit es zu lernen und anzuwenden. Gleichzeitig wollte ich auch meine C++ Kenntnisse verbessern, was mit diesem Thema der Fall sein konnte.

Da ich gerne Brettspiele mag habe ich als Beispiel das Damenspiel gewählt.

In diesem Bericht werde ich zuerst kurz Qt 4.7 präsentieren und danach meine Implementierung darstellen.